

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

1/ Création des fichiers de configuration -> 1

A / Récupérez les informations nécessaires de votre serveur de jeu :

Son adresse IP = (exemple) 178.32.40.5

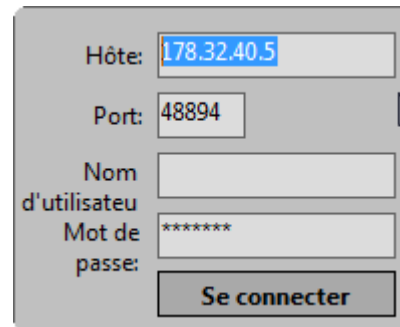
Son port « rcon » = (exemple) 48894

Son mot de passe « rcon »

B / Téléchargez la console PProCon :

<http://phogue.net/>

C / Lancez la console PProCon et configurez la connexion à votre serveur Battlefield Bad Company 2 comme suit :



The image shows a configuration window for PProCon. It contains the following fields and a button:

- Hôte: 178.32.40.5
- Port: 48894
- Nom d'utilisateur: (empty field)
- Mot de passe: *****
- Se connecter

Puis cliquez sur « Se connecter »

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

1/ Création des fichiers de configuration -> 2

BSNGaming.com Technical Tests [178.32.40.5:48894]

Joueurs : 0/16 Version : 556157 Mode de jeu : Rush Carte : Valparaíso Round : 1/2

Joueurs Chat Map Événements Listes Paramètres du serveur Plugins **Comptes** Console

Paramètres du serveur PProCon

 Lancer le serveur PProCon
Le serveur est hors-ligne.

[Qu'est ce qu'un serveur PProCon ?](#)

Sélectionnez un compte pour gérer ses permissions

D / Lancez le serveur PProCon :

- Allez dans l'onglet « Comptes », puis Cliquez sur « Lancer le serveur PProCon »

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

1/ Création des fichiers de configuration -> 3

Chat Map Événements Listes Paramètres du serveur Plugins Comptes

Démarrage du serveur PProCon

Adresse IP
91.121.119.201 Par défaut "0.0.0.0" pour assigner à toutes les adresses.

Port d'écoute
27260

Nom de serveur PProCon
PProCon[%servername%] Insérer le nom

PProCon[BSNGaming.com Technical Tests]

Démarrer le serveur Annuler

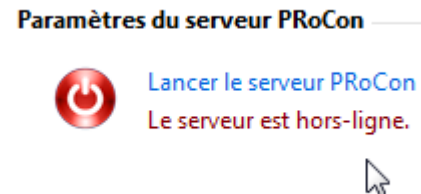
D / Lancer le serveur PProCon (suite) :

- Renseignez l'adresse IP = 91.121.119.201 → voir le mail reçu lors de la création du service par BSN
- Renseignez le port d'écoute pour ce serveur = 27260 → celui qui vous a été indiqué par BSN
- Puis cliquez sur « Démarrer le serveur »

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

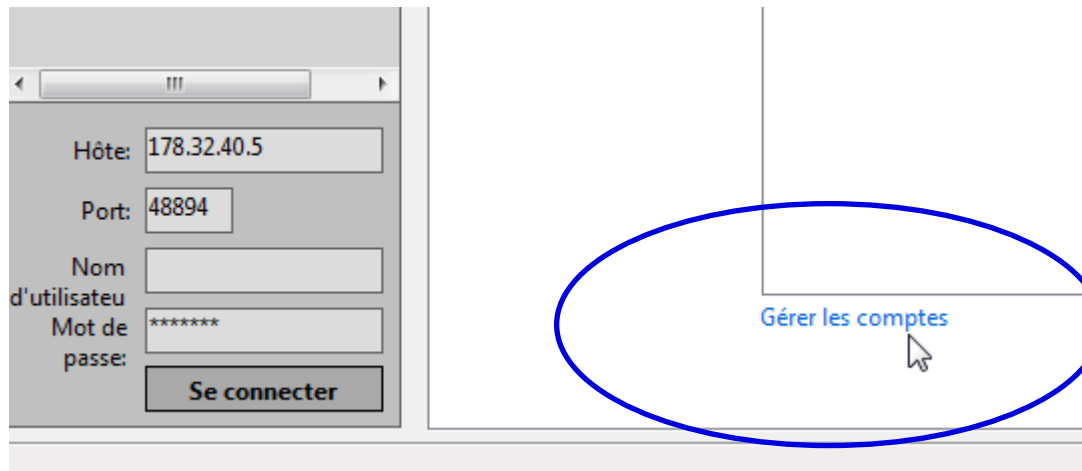
1/ Création des fichiers de configuration ->4

Vous devez ensuite obtenir cet écran →
(normal l'adresse IP que vous avez indiquée est celle du serveur cible sur lequel la PProCon hébergée va fonctionner, donc ça ne peut pas fonctionner sur votre PC...)



E / Créez le compte d'administration distant :

Depuis l'onglet « Comptes » tout en bas, puis Cliquez sur « Gérez les comptes » puis sur « Créer un nouveau compte » dans la fenêtre suivante qui va s'ouvrir.



Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

1/ Création des fichiers de configuration -> 5

Créer un nouveau compte

Saisissez le nom d'utilisateur →

Nom d'utilisateur

TOTO

Et le mot de passe que vous souhaitez utiliser →

Mot de passe

tata



Puis cliquez sur « Créer le compte » →
Puis fermez la fenêtre

Créer le compte

Annuler

[Qu'est ce qu'un serveur PProCon ?](#)

Sélectionnez un compte pour gérer ses permissions

Compte	Accès RCon	Accès local	IP:Port
 BSN	Complet	Complet	
 TOTO	Aucun	Aucun	

Ensuite cliquez sur le nom de l'utilisateur que vous venez de créer pour lui donner les privilèges complets d'administrateur →

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

1/ Création des fichiers de configuration -> 6

Ensuite cochez la case →
(sinon vous ne pourrez pas vous connecter
au serveur PProCon distant)

Puis cliquez sur la dernière ligne →

NOTA : tous les autres privilèges sont
configurables dans la phase suivante,
inutile de faire à ce stade (mais vous
pouvez tout cocher pour le compte admin
principal)

Enfin cliquez sur « Sauver les droits » →

Map Événements Listes Paramètres du serveur Plugins Comptes

Définir les droits de TOTO

- Autoriser l'accès console distant au serveur PProCon
- Pas d'accès aux commandes PProCon étendues (recommandé)
- Autoriser à gérer les plugins
- Autoriser à gérer les comptes et les plugins
- Autoriser à gérer les comptes, les plugins et à exécuter des commandes locales sur le serveur procon

Commandes possibles: Modifs, Paramètres, Comptes, et plugins

- Éditer la liste des cartes
- Éditer la liste des bannissements
- Éditer les places réservées

Sauver les droits Annuler

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

1/ Création des fichiers de configuration -> 7

Vérifiez que l'accès Rcon est bien indiqué comme « Réduit » ou « Complet » →

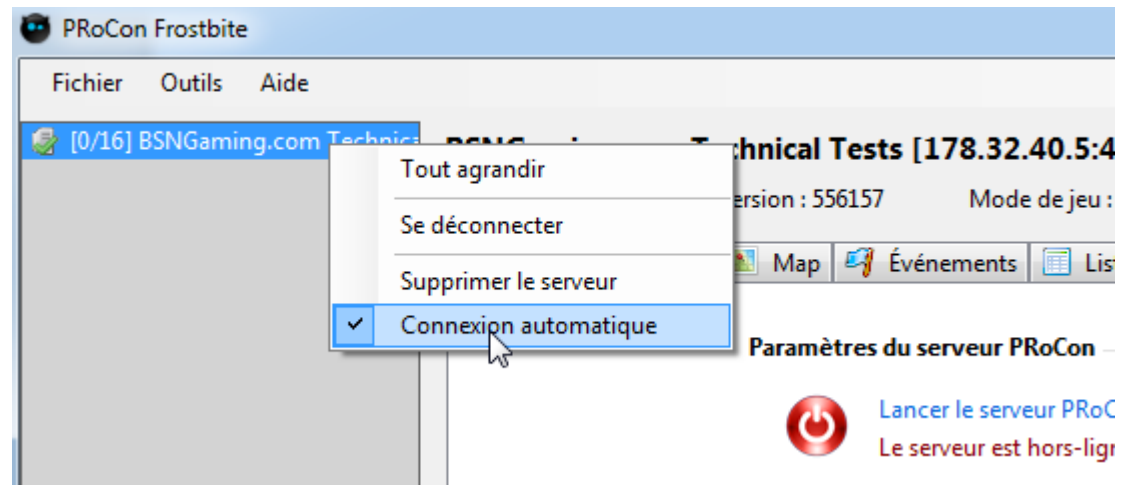
Qu'est ce qu'un serveur PProCon ?

Sélectionnez un compte pour gérer ses permissions

Compte	Accès RCon	Accès local	IP:Port
BSN	Complet	Complet	
TOTO	Réduit	Aucun	

IMPORTANT !

cliquez bouton droit de la souris sur votre serveur et cochez la ligne « Connexion automatique » →

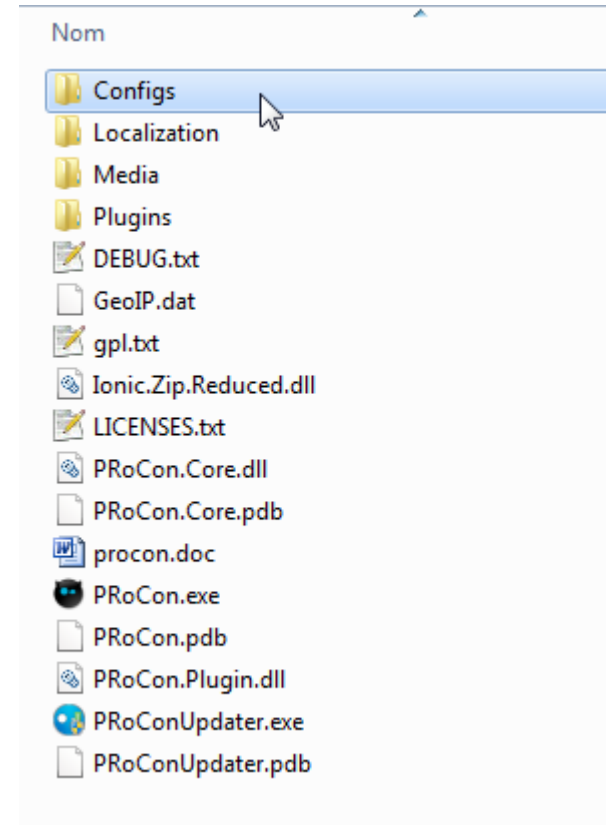
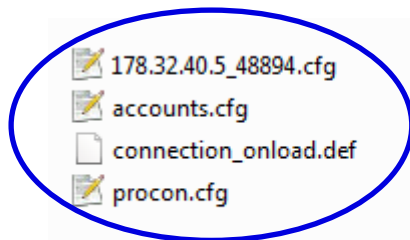


Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

2/ Récupération des fichiers de configuration -> 1

F / Récupérez les fichiers dans le dossier « config » où est installée la PProCon →

Vous devez y trouver à minima les fichiers suivants : copiez/collez les 3 fichiers « cfg » dans un autre dossier de votre choix



Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

2/ Transfert des fichiers de configuration -> 2

IMPORTANT ! Stoppez la PProCon depuis votre game panel

F / Lancez le logiciel « Filezilla » créez une connexion vers le serveur FTP selon les informations reçues dans le mail par BSN :

@IP indiquée, port 21 par défaut, le USER ID du game panel et le password du game panel.

G / Transférez les 3 fichiers de votre PC dans le dossier « config » où est installée la PProCon (écrasez les 2 fichiers en place)

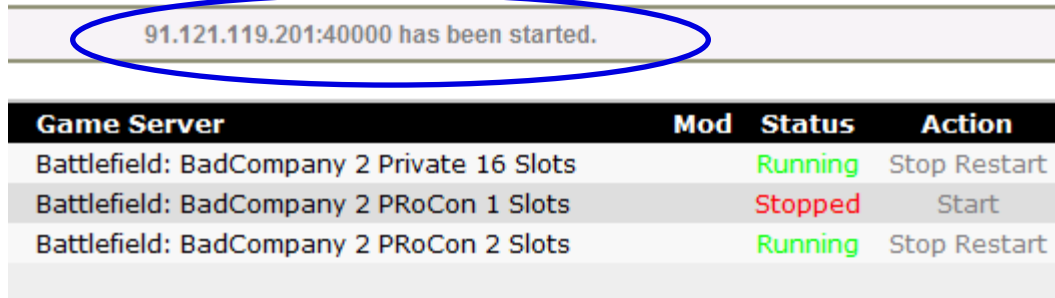
→ Redémarrez la PProCon depuis votre game panel

Game Server	Mod	Status	Action
Battlefield: BadCompany 2 Private 16 Slots		Running	Stop Restart
Battlefield: BadCompany 2 PProCon 1 Slots		Stopped	Start
Battlefield: BadCompany 2 PProCon 2 Slots		Stopped	Start

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

3/ Connectez vous à votre PProCon hébergée depuis votre console locale

→ Redémarrez la PProCon depuis votre game panel

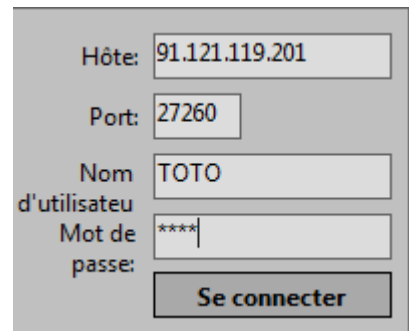


91.121.119.201:40000 has been started.

Game Server	Mod	Status	Action
Battlefield: BadCompany 2 Private 16 Slots		Running	Stop Restart
Battlefield: BadCompany 2 PProCon 1 Slots		Stopped	Start
Battlefield: BadCompany 2 PProCon 2 Slots		Running	Stop Restart

C / Lancez la console PProCon et configurez la connexion à votre serveur PProCon hébergé comme suit :

**Attention ne connectez pas la PProCon directement au serveur Battlefield Bad Company 2 par le pass rcon... une seule console procon doit gérer le serveur !
(c'est maintenant celle qui est hébergée....)**

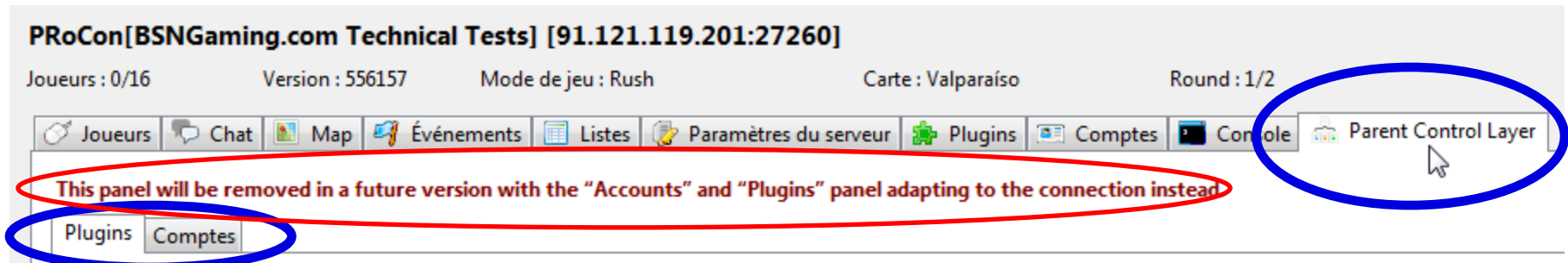


Hôte: 91.121.119.201
Port: 27260
Nom d'utilisateur: TOTO
Mot de passe: ****
Se connecter

Puis cliquez sur « Se connecter » →

Configuration et gestion d'une console PProCon hébergée chez BSN

3/ Connectez vous à votre PProCon hébergée depuis votre console locale



Pour l'instant, la gestion des comptes et Plugin se fait exclusivement depuis l'onglet « Parent Control Layer » qui apparaît tout à droite quelques secondes après vous être connecté . La mention entourée de rouge indique que prochainement l'onglet « Parent Control Layer » n'apparaîtra plus, mais tant qu'il est là le contrôle des comptes et plugin se fait par lui.